Outbound

Inflatable games

Outbound inflatable games adalah kegiatan outbound yang menggunakan permainanberbahanbalon tiupbesar(inflatable) sebagai media utama untukbermain, kompetisi,danteam building. Permainannya biasanya dibuat lebih seru, interaktif,dan penuh tantangan, tapi tetap aman karena menggunakan material empuk dan berisi udara.

2026 | Sejiwa Organizer



Values

01 | TEAM WORK

02 | COMMUNICATION

03 | INTERACTIVE

04 | REFRESH



Rangkaian Kegiatan

- ☑ Opening
1. Ice Breaking
2. Grouping & Yel Yel
3. Kompetinsi Geme Outbound
4. Kompetinsi Game Inflatable
5. Final Project
6. Foto Bersama & Colorfun



Paket Outbound
Inflatable Games



Paket Outbound
Inflatable Games

Biaya Sudah Termasuk :

- PropertyInflatable Games
- Master Games & Fasilitator profesional
- Dokumentasi Foto dan video
- Smokeboom / color fun
- P3K
- Sound System
- Banner Kegiatan
- Sewa lapanganatauvenuekegiatan
- Tiket masuk kawasan



ICE BREAKING

Dimainkan minimal 5 games, tergantung waktu kegiatan

GAMES	KETERANGAN	VALUE
Tepuk Indonesia	Tepuk 1 2 dan 3	Kekompakan
Patung Sudirman	Terdapat 5 intruksi gaya yang harus dilakukan peserta	Mencairkan suasana
Halo-halo Bandung	Intruksi 3 tepukan iramanisasi Halo-halo bandung	Melatih fokus dan kekompakan
Berhitung kelipatan 3	Peserta berhitung sampai target yang di tentukan, dengan tantangan kelipatan 3	Melatih fokus dan ketelitian pada tugas masing-masing
Polisi dan Penjahat	Polisi mengejar penjahat dengan hulahup	Kecepatan dalam mencapai target
Samurai	Peserta mengitkuti arah sebagai petarung	Fokus pada posisi

KOMPETISI GAMES

Dimainkan minimal 5 games, tergantung waktu kegiatan

GAMES	KETERANGAN	VALUE
Take the Ball	Dua kelompok berhadapan, kelompok menunggu isntruksi untuk mengambil bola (kepala pundak lutut "AMBIL"	Konsentrasi dalam mendengarkan instruksi dan kecepatan
Soccer Comentator	Komentator memberikan instruksi mencetak gol pada peserta	Focus mendengarkan instruksi dan kecepatan dalam target
Opposite	Kelompok bergerak bersama sama sesuai instruksi	Kekompakan
Transfer Balon	Peserta meniup balon, kemudian mentransfer balon dan memecahkan balon	Kekompakan dan kecepatan
Swit Samurai	Dua Kelompok berhadapan, melakukan swit jepang	Strategi dan kekompakan kelompok
Data Procecing	Menyusun data dari terkecil kebesar	Strategi kecepatan dan ketepatan
Koboy "DOOR"	Menembakan 3 jurus senjata	Focus dan kekompakan
Transfer stick	Mentransfer stick dari ujung start sampai finish	Strategi dan kecepatan
Back Ball	Mentransferkan bola dari start kebelakang menggunakan pot	Komunikasi dan kekompakan

Game Race Inflatable

1 TankRace

Salah satu peserta akan berdiri di atas tank sebagai penumpang. Empat anggota tim bertugas menggerakkan tank dengan cara menarik atau mendorongnya, sementara anggota lainnya bertanggung jawab memindahkan roda atau bantalan secara bergantian agar tank dapat terus bergerak maju. Selama permainan berlangsung, tank harus selalu melaju di atas roda yang telah disiapkan.



Game Race Inflatable

2 WormRace

Permainan Worm Race dimainkan oleh tim yang terdiri dari 5 orang dalam setiap putaran. Pelaksanaannya dilakukan secara estafet, di mana setiap kelompok akan bergantian dengan anggota tim lainnya. Lima peserta pertama akan menaiki worm dan bergerak bersama dari titik A menuju titik B sebagai checkpoint dengan langkah yang cepat dan kompak. Setelah mencapai titik B, giliran lima peserta berikutnya melanjutkan perjalanan dari checkpoint kembali ke titik A atau garis finish. Ukuran panjang dan diameter worm telah dirancang khusus untuk memberikan tingkat tantangan yang sesuai, sehingga membutuhkan koordinasi, komunikasi, dan kekompakan tim untuk menyelesaikannya dengan baik.



Game Race Inflatable

3 BigVoley

Permainan Big Volley memiliki konsep yang serupa dengan permainan voli pada umumnya, namun menggunakan bola berukuran lebih besar dan memiliki bobot yang lebih berat sehingga membutuhkan kerja sama tim yang lebih baik. Setiap tim harus berusaha mengembalikan bola ke area lawan dan mencetak poin. Tim yang pertama kali berhasil mengumpulkan 5 poin akan ditetapkan sebagai pemenang dalam permainan ini.



Game Race Inflatable

4 Trampolin

Dalam permainan ini, peserta bertugas membawa bola karet di atas trampolin dengan cara menjaganya tetap memantul (juggling) dari titik A menuju titik B, kemudian kembali lagi ke titik A atau garis finish. Selama perjalanan, bola tidak boleh menyentuh tanah. Apabila bola terjatuh, maka dianggap sebagai pelanggaran (foul) dan tim harus mengulangi permainan dari titik awal. Permainan ini membutuhkan koordinasi, konsentrasi, serta kerja sama tim yang baik agar bola tetap terkontrol hingga mencapai garis akhir.



Game Race Inflatable

5 RocketRace

Permainan ini mengharuskan 4 orang anggota tim membawa sebuah pensil raksasa dengan cara mengangkatnya di atas kepala selama perjalanan. Para peserta yang membawa pensil wajib berjalan di atas bantalan yang telah disediakan dan tidak diperbolehkan menginjak tanah secara langsung. Sementara itu, anggota tim lainnya bertugas memindahkan bantalan yang telah dilewati ke bagian depan agar tim dapat terus bergerak maju menuju garis finish.

Apabila salah satu peserta yang membawa pensil menginjak tanah atau tidak berada di atas bantalan saat bergerak, maka akan dianggap melakukan pelanggaran. Tim harus kembali ke titik awal dan mengulangi permainan dari awal. Permainan ini menuntut koordinasi, komunikasi, serta kerja sama tim yang baik untuk mencapai tujuan dengan efektif.



Game Race Inflatable

6 HorseRace

Permainan ini dapat dimainkan oleh 4 hingga 8 orang dalam satu tim. Setiap sesi perlombaan dilakukan oleh 2 orang peserta yang bergerak bersama untuk menyelesaikan tantangan yang diberikan. Setelah pasangan pertama berhasil menyelesaikan lintasan, permainan akan dilanjutkan secara estafet oleh 2 peserta berikutnya hingga seluruh anggota tim mendapatkan giliran. Tim yang mampu menyelesaikan seluruh rangkaian estafet dengan waktu tercepat dan kesalahan paling sedikit akan menjadi pemenang.



Game Race Inflatable

7 FinalProject

Final Project merupakan tantangan puncak yang menggabungkan seluruh nilai dan pembelajaran dari setiap permainan yang telah dilalui sebelumnya. Dalam tantangan ini, seluruh anggota tim harus bekerja sama untuk menyelesaikan sebuah misi dengan memanfaatkan strategi, komunikasi, koordinasi, serta kemampuan problem solving yang telah dibangun selama kegiatan berlangsung.



Game Race Inflatable

8 FotoBersama&Colorfun

Foto Bersama & Colouring merupakan aktivitas penutup yang memberikan kesan hangat dan kebersamaan bagi seluruh peserta. Kegiatan diawali dengan sesi foto bersama sebagai momen untuk mengabadikan pengalaman, kebersamaan, dan semangat tim yang telah terbangun selama acara berlangsung.





Terimakasih

SEMANGAT JIWA INDONESIA

0821.1255.2939 (Roby)